

Stanowisko:	KONSERWATOR		
Numer:	StPr/19/0300		
Dodane przez:	Powiatowy Urząd Pracy w Kwidzynie		
WARUNKI PRACY I PŁACY			
Miejsce pracy:	PIASTOWSKA 39, 82-500 Kwidzyn, powiat: kwidzyński, woj: pomorskie		
Zakres obowiązków:	prace konserwatorskie, wykonywanie drobnych prac budowlanych oraz remontowych		
Rodzaj umowy:	Umowa o pracę na okres próbny		
Praca tymczasowa oferowana przez agencję:	NIE		
Wymiar etatu:	1		
Zmianowość:	jedna zmiana		
Liczba godzin pracy w tygodniu:	40		
Liczba godzin pracy w miesiącu:	160		
Data rozpoczęcia:	01.04.2019		
Wynagrodzenie brutto:	od 2 250 PLN brutto praca w godz. 06:00 - 14:00		
System wynagradzania:	Czasowy ze stawką miesięczną		
Zawód:	konserwator budynków i stanu technicznego pomieszczeń		
Zapewnienie wyżywienia:	NIE	Zatrudnienie od zaraz:	NIE
Zapewnienie zakwaterowania:	NIE	Pracodawca pokrywa koszt przejazdu do Polski:	NIE
WYMAGANIA			
Wymagania pożądane:			
Wykształcenie:	brak lub niepełne podstawowe		
Pozostałe wymagania:			
Inne wymagania:	wykształcenie bez znaczenia, mile widziane orzeczenie o stopniu niepełnosprawności		
DANE PRACODAWCY:			
Pracodawca:	PRZEDSIĘBIORSTWO PRODUKCYJNO HANDLOWE "KOMPAP" S.A.		
Krótki opis działalności gospodarczej:	Pozostałe drukowanie.		
Nr KRAZ:			
Adres www:	http://www.kompap.pl		
Sposób aplikowania:	bezpośrednio do pracodawcy		
Adres:	PIASTOWSKA 39, 82-500 Kwidzyn, powiat: kwidzyński, woj: pomorskie		
Osoba do kontaktu:	Dziazio Piotr		
Numer telefonu:	609 066 814		
E-mail:			
Język aplikacji:	polski		
Wymagane dokumenty:	CV		
Sposób kontaktu / przekazania dokum.:	Preferowane formy kontaktu: osobiście, telefon		
POZOSTAŁE DANE:			
Liczba miejsc pracy:	1	Przeznaczone wyłącznie dla osób zarejestrowanych w urzędzie pracy:	NIE

w tym dla niepełnosprawnych:	0	Przeznaczone dla osób niepełnosprawnych (finansowanie z PFRON):	NIE
Data dodania:	25.03.2019	Możliwe przekazanie do realizacji przez inny PUP:	NIE
Data aktualizacji:	26.03.2019	Data udostępnienia na portalu Europejskich Służb Zatrudnienia:	25.03.2019
Data ważności:	30.04.2019		